

VRAIGYM. AI-Powered virtual training environment for collaborative robotic

Consortio: Fundacion Virtualware Labs; i3B; Universidad de Deusto

Tecnología: Inteligencia Artificial

Descripción general:

El objetivo del proyecto VRAIGYM es explorar los fundamentos del diseño de entornos de entrenamiento de realidad virtual con sistemas de inteligencia artificial integrados en los que operarios humanos y robots colaborativos puedan llevar a cabo sesiones de trabajo y entrenamiento conjunto de manera virtual, segura, económica y con ágil configuración y despliegue. Este tipo de entornos permitiría a los robots colaborativos “entrenarse” bajo circunstancias y contextos variados para aprender a reaccionar convenientemente ante situaciones a las que pueden enfrentarse en su labor diaria con operarios humanos cuando se desplieguen en los entornos reales, y mitigar así los problemas derivados de situaciones poco comunes

i3B participará en tareas como:

- Modelización del entorno y agentes: modelo parametrizable del entorno de entrenamiento colaborativo, modelo de comportamiento de robots colaborativos y modelo de comportamiento de operadores humanos
- Diseño de estrategia algorítmica de aprendizaje del comportamiento de robots autónomo y del operador humano y la algorítmica de optimización del comportamiento colaborativo humano-robot.

Programa: Elkartek (KK-2020/00065)

Duración: 10 meses (2020 – 2021)

Presupuesto global proyecto: 105.950,00 €

Presupuesto Grupo Ayesa: 270.117,00 €

ACTUACIÓN COFINANCIADA POR EL DEPARTAMENTO DE DESARROLLO ECONÓMICO, SOSTENIBILIDAD Y MEDIO AMBIENTE DE GOBIERNO VASCO Y DE LA UNION EUROPEA A TRAVÉS DEL FONDO EUROPEO DE DESARROLLO REGIONAL (FEDER)



Europar Batasuna
Unión Europea

Fondo Europeo de
Desarrollo Regional (FEDER)
"Una manera de hacer Europa"

Eskualde Garapenerako
Europar Funtza (EGEF)
"Europa gaitzeko modu bat"

